

Loi du jeu

U10 – U11 et U 12 – U13

Les règles du football à 8 sont, en majeure partie, identiques à celle de football à 11.

Si tous joueurs, dirigeants, spectateur connaissent les Lois du Jeu du football, il leur sera aisé de se retrouver rapidement à la lecture des règles du football à 8.

Loi 2: Ballon

- Un ballon type 4.



Loi 3: Joueurs

- Une équipe se composera de 8 joueurs dont un gardien de but.
- Que ce soit en catégorie U10 – U11 ou U12 – U13, une équipe devra comporter au moins 6 joueurs afin de débiter la rencontre. Le nombre de remplaçants est fixé entre 0 – 4.
- Les remplaçants peuvent rentrer dans le jeu à n'importe quel moment de la partie à condition d'attendre un arrêt de jeu et de se présenter à l'arbitre.
- Les joueurs remplacés peuvent continuer à participer à la rencontre en qualité de remplaçants.

Particularité joueuses:

- En U10 – U11, la mixité est autorisée avec la possibilité d'intégrer des Féminines U12.
- En U12 – U13, la mixité est également, autorisée avec la possibilité d'intégrer des Féminines U14.



Loi 4: Equipement des joueurs

- Les joueurs devront porter un maillot, un short, des chaussettes (relevées et recouvrant les protège-tibias obligatoires).
- Les crampons vissés ne sont autorisés qu'à partir e la catégorie U10 – U11.

Loi 5: Arbitre et autres arbitres

- Pour la catégorie U12 – U13, l'arbitrage à la touche par un joueur remplaçant est préconisé. Ce dernier doit être accompagné par un adulte.



Loi 7: Durée des plateaux ou rencontres

	U10 – U11	U12 – U13
Durée maximale des plateaux ou rencontres	60 minutes	70 minutes
Temps de jeu effectif	50 minutes	60 minutes
Mi-temps	Oui	Oui
Pause coaching	Non	Oui, 2 minutes par période
Prolongation	Non	Non

Pause Coaching:

- Chez les U12 – U13, la pause coaching est obligatoire après les 15 min de chaque période.
- L'arbitre gère le temps.
- Les joueurs restent sur le terrain et se regroupent autour de leur éducateur, à proximité de leur banc de touche.

Les objectifs recherchés sont:

- Les limitation des interventions des éducateurs en cours de partie.
- Des encouragements et des renforcements positifs relatifs aux tentatives et aux attitudes des enfants.
- Une intervention et des conseils ciblés pendant les deux minutes de la pause coaching.

Loi 8: Coup d'envoi

- Les joueurs de l'équipe opposée à celle qui donne le coup d'envoi ne pourront s'approcher à moins de 6 mètres du ballon avant qu'il ne soit en jeu.
- **Un but ne peut être marqué directement sur un coup d'envoi.**

Loi 9: Le ballon en jeu ou jeu arrêté

- Le ballon est hors du jeu lorsqu'il franchit entièrement une des lignes du terrain que ce soit à terre ou en l'air.
- Le jeu est stoppé ou arrêté lorsque l'arbitre siffle.

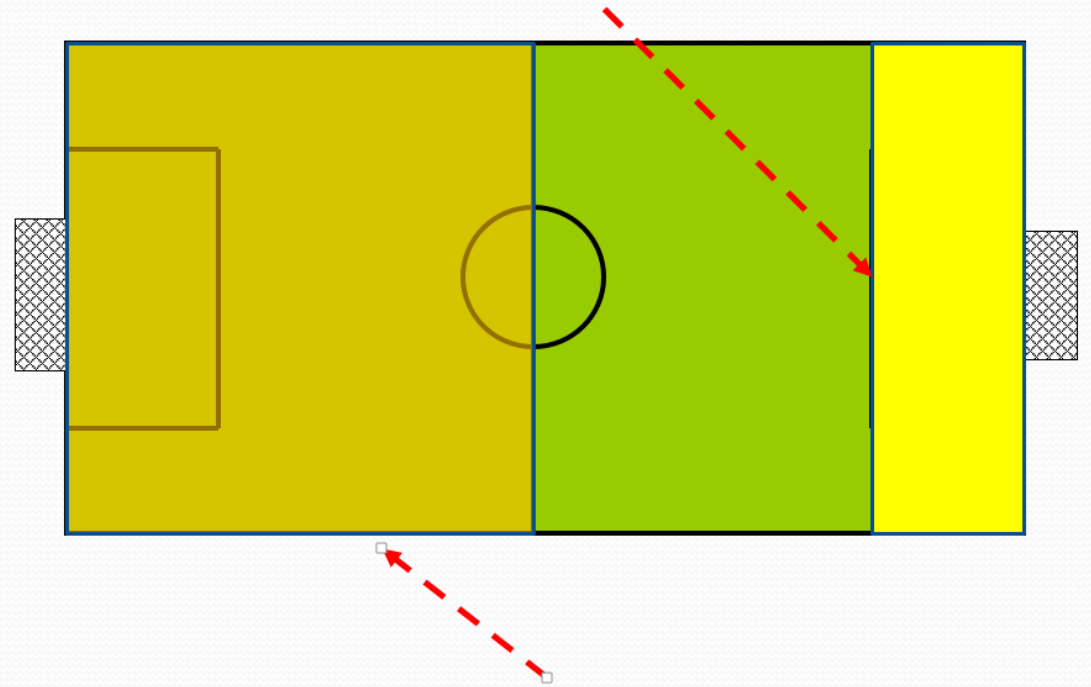
Loi 10: Déterminer l'issue d'un match

- Le but est marqué lorsque le ballon franchit entièrement la ligne de but, entre les montants et sous la barre.

Loi 11: Hors-jeu

- Le hors-jeu est jugé au départ du ballon.
- Le receveur doit faire action de jeu.
- Un joueur est en position de hors-jeu s'il est plus près de la ligne de but adverse qu'à la fois le ballon et l'avant-dernier adversaire.
- Il n'y a pas de hors-jeu sur une touche ou sur un coup de pied de but.

•Hors jeu au niveau de la ligne des 13m pour les U11



•Hors jeu à partir de la ligne médiane pour les U13

Loi 12: Fautes et incorrections

En U10 – U11 et en U12 – U13, il y a possibilité, selon les fautes, de siffler un coup franc indirect.

Les fautes ci-dessous sont sanctionnées d'un coup franc indirect:

- Jouer de manière jugée dangereuse.
- Faire obstacle à l'évolution d'un adversaire sans contact.
- Empêcher le gardien de lâcher le ballon des mains.

Les fautes spécifiques du gardien de but entraînant un coup franc indirect:

- Prendre la ballon à la main sur une passe effectuée du pied par un partenaire*.
- Dégager le ballon de volée ou de 1/2 volée**.
- Reprendre le ballon à la main, après l'avoir lâché, sans qu'il ait été touché par un autre joueurs.
- Prendre le ballon à la main sur une rentrée de touche effectuée d'un partenaire.

*Seules les passes de la tête, de la poitrine ou de la cuisse sont autorisées.

** Dans le cours du jeu, lorsque le gardien est en position du ballon, il peut relancer long à la main ou après avoir posé le ballon au sol, Les dégagements de volée ou de 1/2 volée sont interdits. De même, il est interdit de faire rebondir le ballon devant soi avant de le reprendre de volée ou de 1/2 volée.

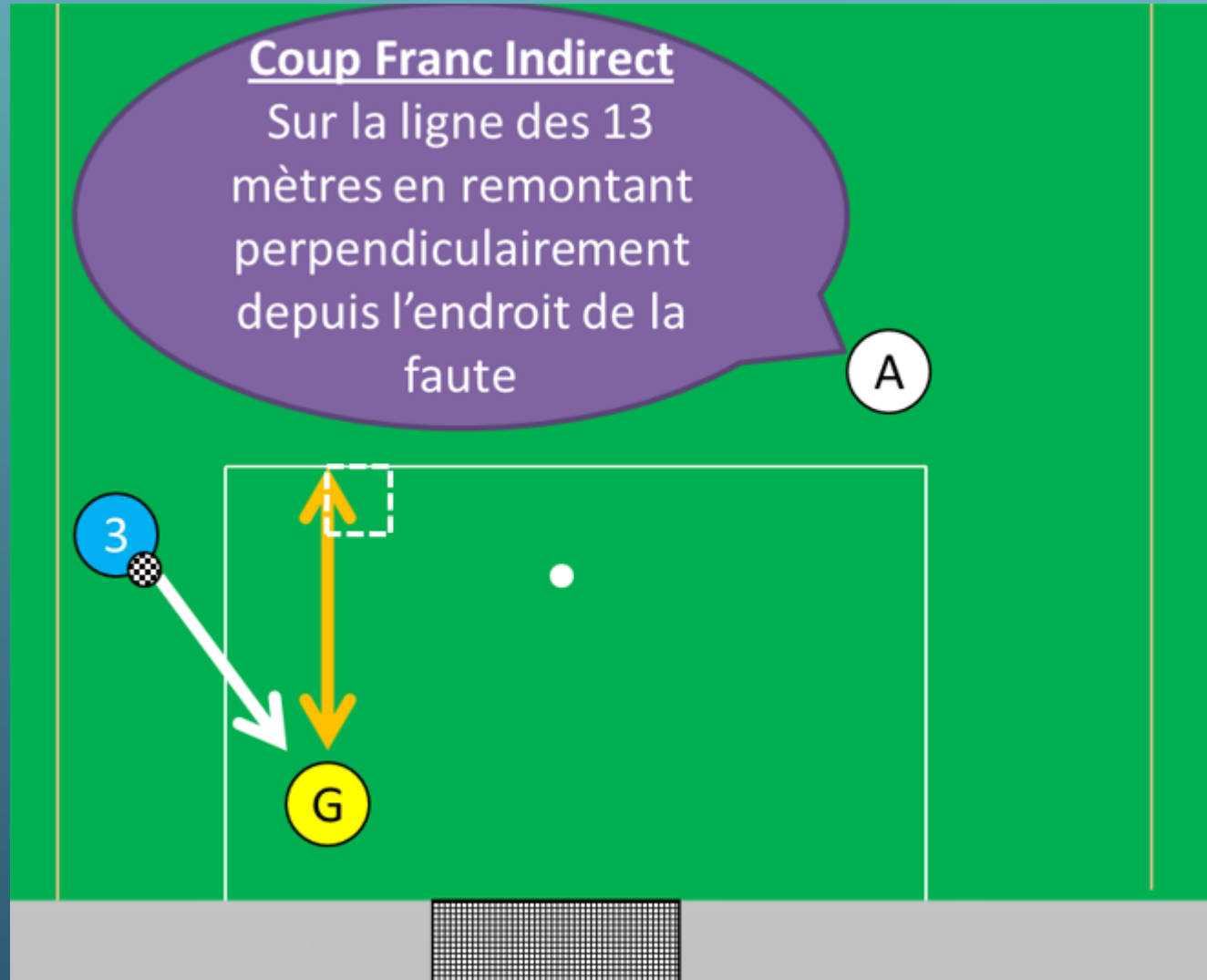
Attitudes de après avoir siffler un coup franc indirect:

- L'arbitre lève le bras à la verticale jusqu'à ce que le ballon soit joué et touché par un second joueur ou soit sorti des limites du terrain.

Endroit de la faute:

- Toute faute commise par l'équipe défendant dans sa surface de réparation entraîne un penalty, à l'exception de:
 - La passe délibérée du pied à son propre gardien de but. Celle-ci entraîne un coup franc indirect à l'endroit de la faute (ramener le ballon perpendiculairement sur la ligne des 13m). Le placement d'un mur est autorisé.
 - Le dégagement de volée ou de 1/2 volée par le gardien de but (même sanction que pour la passe délibérée).
- Toute faute commise hors des surface de réparation entraîne un coup direct ou indirect (selon le type de fautes).

- Lorsqu'un coup franc indirect est signalé à l'intérieur de la surface de réparation le ballon doit être ramené sur la ligne des 13m à la perpendiculaire de l'endroit de la faute.



Loi 13: Coups francs

- Lors de l'exécution d'un coup franc, les adversaires doivent se trouver à au moins 6 mètres du ballon.

Loi 14: Penalty

- Lors de l'exécution d'un penalty, le ballon sera placé sur le point de réparation, à 9 mètres de la ligne de but, face au but.

Loi 15: Rentrée de touche

- Elle est effectuée à la main, comme pour le football à 11.



Loi 16: Coup de pied de but

- Le ballon est placé devant le but, à une distance de 9 mètres de la ligne de but, à un mètre à droite ou à gauche du point de réparation.

Loi 17: Corner

- Le ballon est placé au point de corner.
- Les adversaires doivent se placer à au moins 6 mètres du ballon.

